|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre:** | CU09 Realizar jugada |
| **Actor(es):** | Jugador |
| **Flujo Normal:** | 1. El sistema cambia muestra el nombre el jugador actual en el campo ‘Turno de’ en la ventana Mesa de Juego. 2. El Jugador da clic sobre un recuadro en el tablero para hacer su jugada. 3. El sistema pinta la ficha en el tablero y confirma si hay victoria o empate. 4. Si el jugador logró 5 fichas en línea el sistema despliega mensaje para el jugador que ganó: “¡Ganaste! Tu abuelita va a estar orgullosa”. Y despliega mensaje para el jugador que perdió: “No lo creo, has perdido”. 5. Termina caso de uso. |
| **Flujos Alternos:** | * 1. Se llenó el tablero y no hubo victoria, el sistema muestra mensaje de empate: “Ups, partida empatada”. |
| **Excepciones:** | 2. Se pierde la conexión con el otro jugador, el sistema muestra mensaje: “Ups, algo salió mal, la partida quedará en la historia”. |